# Plán projektů

# LEDOFI

Autoři: Aleš Brabec, Tadeáš Fejt, Jan Musil, Zdeněk Šrámek

Projekt: LEDOFI

Verze: 1.0

# Úvod

Tento dokument obsahuje základní strukturu celého projektu a zohledňuje postupnost jednotlivých realizovaných úkolů. Rozdělení projektu na tyto dílčí úkoly bude provedeno na základě tzv. user story. Cílem je vytvořit přehled činností, které je potřeba provést tak aby mohla být zákazníkovi v každém releasu předložena alespoň část funkčního projektu. Zároveň tento plán poslouží pro přehlednější vytvoření „definition of ready“ a „definiton of done“ dokumentů.

V následující části je zobrazena základní struktura, která je rozdělena podle charakteru jednotlivých činností do větších celků.

## Dokumentace (teoretická část):

Zde se nacházejí jednotlivé části dokumentace a úloh, které se přímo nesoustředí na realizaci praktické části projektu. Spadá sem například také seznámení se základními pracovními postupy, prostředími a nástroji, anebo také seznámení celého týmu.

## Produkt (praktická část):

V této části se budou nacházet úkoly, které je potřeba provést k vytvoření a dokončení projektu z hlediska funkčnosti, grafického návrhu a jeho komplexního fungování jako celku.

Komunikace

Komunikace se bude prolínat postupně všemi releasy a měla by být zřetelně dohledatelná a viditelná po celou dobu tvorby projektu.

# Plán projektu

Následující část se již zaměřuje na rozdělení dílčích úloh do jednotlivých releasů, ve kterých budou poté vytvořeny z „backlog itemů“ sprinty. Celý plán by měl zejména pomoci týmu v orientaci co do jakého releasu zařadit a jak postupovat při tvorbě celého projektu. Tedy, které činnosti je nutné započít a dokončit, aby na ně mohly případně navázat další úkoly.

## Release 1

První release se zaměřuje zejména na tvorbu podkladové dokumentace a seznámení členů týmu, jak mezi sebou, tak s prostředím, ve kterém budou dále pracovat a komunikovat.

* Dokumentace
  + Sestavení a vytvoření týmu
  + Rozdělení týmových rolí
  + Seznámení se se ScrumDeskem (není omezeno pouze na první release)
  + Seznámení se s GitHubem (není omezeno pouze na první release)
  + Seznámení se s MS Teams (není omezeno pouze na první release)
  + Vytvoření plánu projektu
  + Sepsání Definition of ready
  + Sepsání Definition of done
  + Vytvoření schémata podnikatelského modelu (business model canvas)
  + Příprava podkladů pro první prezentaci zákazníkovi
  + Začátek seznamování se s pracovními platformami (např.: programy ve kterých bude psán kód nebo tvořena grafika)
* Produkt
  + Zvolení pracovních platforem pro tvorbu produktu
  + Vytvoření repositáře a základní struktury (dokumenty, kód, grafika) v GitHubu
  + Návrh databázové struktury
    - Rozvržení jednotlivých tabulek
    - Rozvržení pravomocí o přístupu k těmto tabulkám
  + Návrh rozdělení uživ. práv autora
    - Podle zadání vybrat práva autora (promyslet jejich implementaci a funkčnost v sytému)
  + Návrh rozdělení uživ. práv redaktora
    - Podle zadání vybrat práva redaktora (promyslet jejich implementaci a funkčnost v sytému)
  + Návrh rozdělení uživ. práv recenzenta
    - Podle zadání vybrat práva recenzenta (promyslet jejich implementaci a funkčnost v sytému)
  + Návrh základního grafického vzhledu (šablona)
    - Základní zvolení barevného schématu
    - Rozložení stránek (menu, vyhledávání, přihlášení)
  + Vytvoření prvního prototypu přihlašovacího rozhraní (možnost předvést zákazníkovi)
  + Implementace šablony grafického vzhledu na první zhotovenou část stránek (možnost předvést zákazníkovi)
* Komunikace
  + Úvodní komunikace se zákazníkem
  + Interní týmová komunikace (není omezena pouze na první release)

## Release 2

Druhý release vychází částečně z úkolů připravených v jeho předchůdci a soustředí se více na praktické zpracování projektu a v jeho průběhu již probíhá tvorba uživatelské a administrátorské dokumentace.

* Dokumentace
  + Průběžná tvorba uživatelské dokumentace (v jednotlivých sprintech bude zohledněno v jaké fázi se nachází)
  + Průběžná tvorba administrátorské dokumentace (v jednotlivých sprintech bude zohledněno v jaké fázi se nachází)
  + Získávání detailnějších informací o programech, ve kterých tým pracuje na praktických částech projektu
  + Seznámení se se ScrumDeskem (není omezena pouze na druhý release)
  + Seznámení se s GitHubem (není omezena pouze na druhý release)
  + Seznámení se s MS Teams (není omezena pouze na druhý release)
  + Příprava podkladů pro druhou prezentaci zákazníkovi
  + Příprava strukturovaného zhodnocení práce cizího týmu
* Produkt
  + Vytvoření základní databázové struktury (již ve zvoleném prostředí)
  + Propojení databáze se scripty internetových stránek
    - Tzn. tvorba propojovacího scriptu a jeho otestování
  + Implementace jednotlivých uživatelských přihlášení
    - Vytvoření přístupových údajů pro jednotlivé uživatele
  + Dokončení tvorby struktury internetových stránek (umožní implementaci jednotlivých funkcí a grafiky)
    - Tvorba funkčního menu
    - Vytvoření funkčních scriptů a funkcí pro dílčí uživatelské akce (závisí na typu uživatelského přihlášení)
  + Dokončení implementace grafické šablony na internetové stránky (možnost předvést zákazníkovi)
    - Přidání grafického schématu do všech částí internetových stránek a kontrola jak mohou na uživatele působit
  + Implementace základních možností uživatele autor
    - Zadávání základních údajů o příspěvku, kontaktu na autora a kompletního vložení příspěvku
  + Implementace základních možností uživatele redaktor
    - Možnost sledovat informace o jednotlivých příspěvcích a informovat autora o stavu jeho příspěvku
    - Možnost zvolit recenzenta a odeslat jim článek autora
    - Může zpřístupnit posudky recenzentů autorovi
  + Implementace základních možností uživatele recenzent
    - Možnost se přihlásit a prohlížet přidělené články autorů
    - Možnost vyplnit a odeslat zpět redaktorovi formulář o recenzi článku
  + Rozšíření a finalizace možností uživatele autor
    - Dostává informace o průběhu recenzního řízení
    - Možnost vybrat číslo časopisu a vědět jaké množství příspěvků obsahuje
  + Rozšíření a finalizace možností uživatele redaktor
    - Možnost sledovat všechny probíhající úkony (jejich čas, průběh a autora)
    - Možnost doplnit zásadní informace do autorova příspěvku
  + Rozšíření a finalizace možností uživatele recenzent
    - Přidání možnosti vyplnit v recenzním formuláři tyto parametry – identifikátor autora a článku, jazykovou úroveň, odbornou úroveň, přínosnost, zajímavost a originalitu.
* Komunikace
  + Průběžná komunikace se zákazníkem
  + Interní týmová komunikace (není omezena pouze na druhý release)
  + Externí týmová komunikace (přibývá komunikace s týmem, jehož projektu má být zhodnocen)